מטלת הגשה - פרויקט אפליקצית טריוויה.

במטלה הקודמת יצרתם פרוייקט הכולל מסך LOGIN.

כעת אנו מתקדמים בפרויקט.

עליכם להשתמש במודל הנתונים (Models) שיצרתם בפרויקט ההגשה האחרון (EFCORE)

(תזכורת: <https://classroom.google.com/u/1/w/NjIwODczMDY3MDAz/tc/NjIwODczMDY3MDMx>)

**חלק קבוצתי:**

1. התאמת מחלקות הModels לפרויקט החדש (NameSpaces)
2. הוספת תכונות ופעולות למחלקת Service שיספקו מידע שנדרש למסכים השונים.

**חלק אישי -** כל אחד מחברי הקבוצה יבחר את אחד המסכים (לא אפשרי ששני חברי צוות יעבדו על מסך אחד ) ויהיה אחראי על:

1. עיצוב (XAML)
2. לוגיקה

והכל על פי מודל הMVVM.

מומלץ להיעזר בקובץ:

[MVVM עבודה עם פקדי אוספי נתונים- CollectionView](https://docs.google.com/document/d/1rhq8rNtK4m-Z-zqdjzQH8bR9TE0H6Jiw2q_YJ-HxzYY/edit#heading=h.sq4b5c4p40ut)

1. **מסך BestScoresPage** - מסך זה מציג את רשימת השחקנים מדורגים בסדר יורד עפ"י הניקוד שלהם. הנתונים שיוצגו הם שם השחקן וכמות הנקודות שצבר.

המסך יאפשר ניתן לסנן לפי הרמה של השחקן.

המסך יאפשר רענון של הרשימה. פעולת הרענון תשנה את סדר הדירוג (אם הדירוג הנוכחי יורד (מהניקוד הגבוה ביותר לשחקן בעל הניקוד הנמוך ביותר),

הרענון ישנה את הסדר לעולה ולהיפך. בחירה ברשומת שחקן תציג בשדות ייעודיים את הId של השחקן והדרגה (Rank) שלו.

1. **מסך UserQuestionsPage -** מסך זה מציג את אוסף השאלות שיצר משתמש והסטטוס שלהם. האוסף יציג את נושא השאלה, קטגוריה והסטטוס שלה.

המסך יאפשר לסנן לפי סטטוס. המשתמש יכול לסמן שאלה ספציפית ולערוך אותה בשדות ייעודים (לעדכן קטגוריה, תיקון אחת התשובות) ושמירת השינויים. שמירה תגרור רענון של הרשימה (והצגת הערכים המעודכנים).

1. **מסך ApproveQuestionsPage -** שאלות ממתינות לאישור - מסך המציג את השאלות בסטטוס הממתין לאישור. יוצג נושא השאלה, קטגורית השאלה.

ניתן יהיה לסנן לפי קטגוריה. תפריט הזזה (swipe) מאפשר לאשר או לדחות שאלה. ללא הקשר בבחירה, עדכון סטטוס יגרור רענון של הנתונים כך שיציג את הנתונים המעודכנים לאחר העדכון.

1. **מסך UserAdminPage** - מסך ניהול משתמשים - מסך המציג את רשימת המשתמשים. עבור כל משתמש יוצג שם השחקן, אימייל, דרגה וכמות נקודות. ניתן יהיה להפעיל תפריט הזזה (swipeView) המאפשר לאפס נקודות לשחקן או למחוק שחקן. ניתן לסנן לפי רמת שחקן. המסך גם יציג שדות הנדרשים להוספת שחקן וכפתור שמירה אשר יוסיף שחקן לרשימה. הוספת השחקן תגרור רענון של הרשימה.